

Vaardigheden V17.1 Veteraan - Vagebond

Krijgstechniek: Dolksteek IV Veteraan EP: 2

De strijder weet op welke plek hij moet steken, met een dolk, om het slachtoffer te laten doodbloeden.

*Indien raak op een **ontblote** locatie, brengt de volgende slag een Nv4 bloeding teweeg. Direct na het gevecht begint de bloeding te werken. Een figurant noteert 1 schade **om de 1 seconde** op de getroffen locatie.*

Dit kost 2 Focus.

Voorvereiste: Krijgstechniek: Dolksteek III

Klassen: Krijger – Vagebond

Krijgstechniek: Pareer Meesterlijk Veteraan EP: 3

Het personage is een meesterlijk schermer en kan zelfs de hardste of meest gecompliceerde slagen bliksemsnel pareren.

*Deze techniek mag men uitroepen na geraakt te zijn **door een fysieke slag**, zelfs **MET roep termen of magische schade**.*

*De slag mag men vervolgens negeren. Men kan **GEEN** afstandswapens pareren.*

Dit kost 3 Focus

MENTOR VEREIST

Voorvereiste: Krijgstechniek: Pareer

Klassen: Krijger – Vagebond

Krijgstechniek: Hinderlaag III Veteraan EP: 2

De strijder doet het meeste schade uit een onverwachte hoek.

*Deze techniek laat toe om **+6 schade** te doen met 1 slag indien men de tegenstander in de rug op torso kan treffen. Dit mag met afstandswapens! Je kan deze skill maar 1x per gevecht gebruiken.*

Dit kost 3 Focus.

MENTOR VEREIST!

Voorvereiste: Krijgstechniek; Hinderlaag II

Klassen: Krijger – Vagebond

Nachtraaf IV Veteraan EP: 3

Duisternis is de bondgenoot van dit personage, in het duister is hij een dodelijk, gericht vechter.

Na zonsondergang doet dit personage +1 schade met elk wapen (ook afstandswapen!)

Deze bonus vervalt terug bij zonsopgang.

Voorvereiste: Nachtraaf III

Klassen: Vagebond