

Vaardigheden V17.1 Veteraan - Ontwaakte - Priester

Aanbidding IV

Veteraan

EP: 1

De priester kan door middel van intensere gebeden en riten, meer aandacht en gaven opeisen van zijn godheid.

Deze vaardigheid laat de priester toe om via Status extra Nv4 gaven te bekomen tijdens een viering.

*Hij schraapt **3 status** om 1 Nv4 gave extra te bekomen.*

Voorvereiste: Aanbidding III + Riten IV + Roeping IV

Klassen: Priester

Apex IV

Veteraan

EP: 2

Het Beest waardeert kracht en als zijn priester kan bewijzen dat hij krachtiger is dan het grootste roofdier dan zal de priester ware kracht krijgen.

De priester moet een (sterk) roofdier offeren aan Het Beest op diens gewijde grond en het hart opeten vervolgens zelf in de put springen. Spelleiding zal vervolgens 4 monsterkrachten of statistieken van het geofferde beest toewijzen aan de priester gedurende 1 periode. Na deze transformatie klimt de priester terug uit de put, sterker dan ooit. (het kan zijn dat dit nu om een volledige transformatie gaat, een monsterlijk wezen met het intellect van de priester...) Het is aan te raden het monster zelf te doden anders ontvangt men een Goddelijke straf.

Voorvereiste: Apex III + Riten IV 'Beest'

Klassen: Priester

Convictie

Veteraan

EP: 3

Er zijn gevallen bekend waar goddelijke inmenging een priester heeft gered van een zekere dood maar deze zijn zeldzaam en voer voor legenden.

Onder de juiste omstandigheden en vechtend voor de goede zaak van zijn Godheid, wordt de priester beschermt door zijn God van een zekere dood. De 'genadeslag' wordt genegeerd door een hemels wit licht of ander mirakel (reageren met gepast rollenspel.)

*Dit vergt **1 status** van de Priester EN toestemming van spelleiding om te gebruiken.*

Voorvereiste: Riten IV + Roeping IV

Klassen: Priester

Herder IV

Veteraan

EP: 1

De priester is het verkoren kanaal van zijn gekozen godheid.

*Deze vaardigheid laat toe om een Nv4 spreuk te gebruiken buiten heilige grond en zonder kanalisatie component, dit vergt wel **4 Status per keer**. Deze gave zou enkel gebruikt moeten worden in uiterste nood of in een zaak waar de gekozen godheid voor staat. Misbruik kan resulteren in een goddelijke straf.*

Voorvereiste: Herder III + Riten IV

Klassen: Priester

Krijgspriester IV

Veteraan

EP: 3

De priesters zijn thuis op het slagveld en regenen genadeloos krachtige klappen op de vijand in naam van Hymir.

*De priester slaat permanent **+1 schade** bij elke fysieke slag met eender welk wapen hij vast heeft.*

*In **rollenspel** situaties kunnen zijn vuisten 1 schade doen indien spelleiding dit toelaat.*

MENTOR VEREIST

Voorvereiste: Krijgspriester III

Klassen: Priester

Oorlogstelg IV

Veteraan

EP: 2

Lafhartige afstandsaanvallen deren een Hymir priester niet! (of toch niet zo erg..)

*De priester is immuun aan de **effecten** van niet-magische afstandsaanvallen. Let op, men ontvangt wel schade maar eventueel bijkomstige effecten niet.*

Voorvereiste: Oorlogstelg III + Wilskracht IV

Klassen: Priester

Prefatie IV

Veteraan

EP: 1

De priester aanroept één der Alfar in een speciale lofbede tijdens zijn viering. Hij hoopt hiermee speciaal het oog van die godheid aan te trekken.

Bij het uitdelen van de spreuken na een viering mag de Priester X Nv4 gave inruilen voor een andere Nv4 gave van een andere Alfar godheid (X= Wilskracht). De mogelijkheid van een goddelijke straf zal afhangen van het rollenspel tijdens de viering. Er kan maar 1 prelatie per aanwezig priester plaatsvinden.

Voorvereiste: Prefatie III + Riten; De Alfar IV

Klassen: Priester

Reliek IV

Veteraan

EP: 2

De priester is in staat om door middel van gebeden een gave van zijn godheid te binden in een gepast voorwerp.

Men mag 1x een Nv4 spreuk binden in het voorwerp dat men ten allen tijde op het lichaam moet dragen of bijhebben. Een spreuk in een Reliek vervalt niet zoals andere spreuken maar blijft vastzitten in het voorwerp.

De creatie van een Nv4 Reliek vraagt een tiental minuten rollenspel en het verbruiken van 4 kanalisatie kristallen.

Het totaal aantal Relieken dat men kan dragen is de som van de Niveaus dat nooit boven de totale Wilskracht van het personage mag komen.

Enkel de Priester die de reliek gemaakt heeft, kan de spreuk activeren.

Voorvereiste: Reliek III + Riten IV

Klassen: Priester

Riten 'X' IV

Veteraan

EP: 4

De priester is in staat om een simpele viering in de naam van zijn gekozen godheid te houden op heilige grond van die god.

*Dezelfde voorwaarden gelden als voor de voorgaande vaardigheid maar de priester kan nu ook **Nv4** gaven verkrijgen van zijn godheid.*

Voorvereiste: Riten III + Wilskracht III

Klassen: Priester

Strijd van Hymir

Veteraan

EP: 3

Het oog van Hymir valt op de priester tijdens de strijd, heilige krachten van de oorlogsgod koersen door zijn aderen klaar om losgelaten te worden op diens vijanden.

*Deze vaardigheid kan enkel opgeroepen worden tijdens een **Slagveld**.*

Het gehele strijdperk telt als zijnde gewijde grond van Hymir voor de priester.

Voorvereiste: Godi + Krijgspriester II + Oorlogstelg II

Klassen: Priester