

Vaardigheden V17.1 Veteraan - Geleerde

Coma III

Veteraan

EP: 2

De heler kan nu ook zijn techniek gebruiken voor zelfverdediging of 'onderzoek'.

*De heler kan via een rituele handeling of gecontroleerde slag (met een stomp wapen/voorwerp) een doelwit bewusteloos brengen. Dit mag onvrijwillig gebeuren maar het doelwit mag zich van geen kwaad bewust zijn en de wapens **niet** ter hand hebben **of** een helm dragen. De patiënt blijft voor ongeveer 15 minuten in coma ongeacht schade!*

*Dit vergt **1** focus van de heler. Dit brengt geen schade toe.*

Tijdens een Coma is men immuun aan trauma!

MENTOR VEREIST!

Voorvereiste: Coma II

Klassen: Geleerde

Coma IV

Veteraan

EP: 2

De heler kan nu ook zijn techniek gebruiken voor zelfverdediging of 'onderzoek'.

*De heler kan via een rituele handeling of gecontroleerde slag (met een stomp wapen/voorwerp) een doelwit bewusteloos brengen. Dit mag onvrijwillig gebeuren, **zelfs** in het midden van de strijd.*

De heler moet het doelwit raken op de torso locatie en het doelwit mag geen helm/hoofddekseel dragen.

De patiënt blijft voor ongeveer 15 minuten in coma ongeacht schade!

*Dit vergt **2** focus van de heler. Dit brengt geen schade toe.*

Tijdens een Coma is men immuun aan trauma!

Voorvereiste: Coma III

Klassen: Geleerde